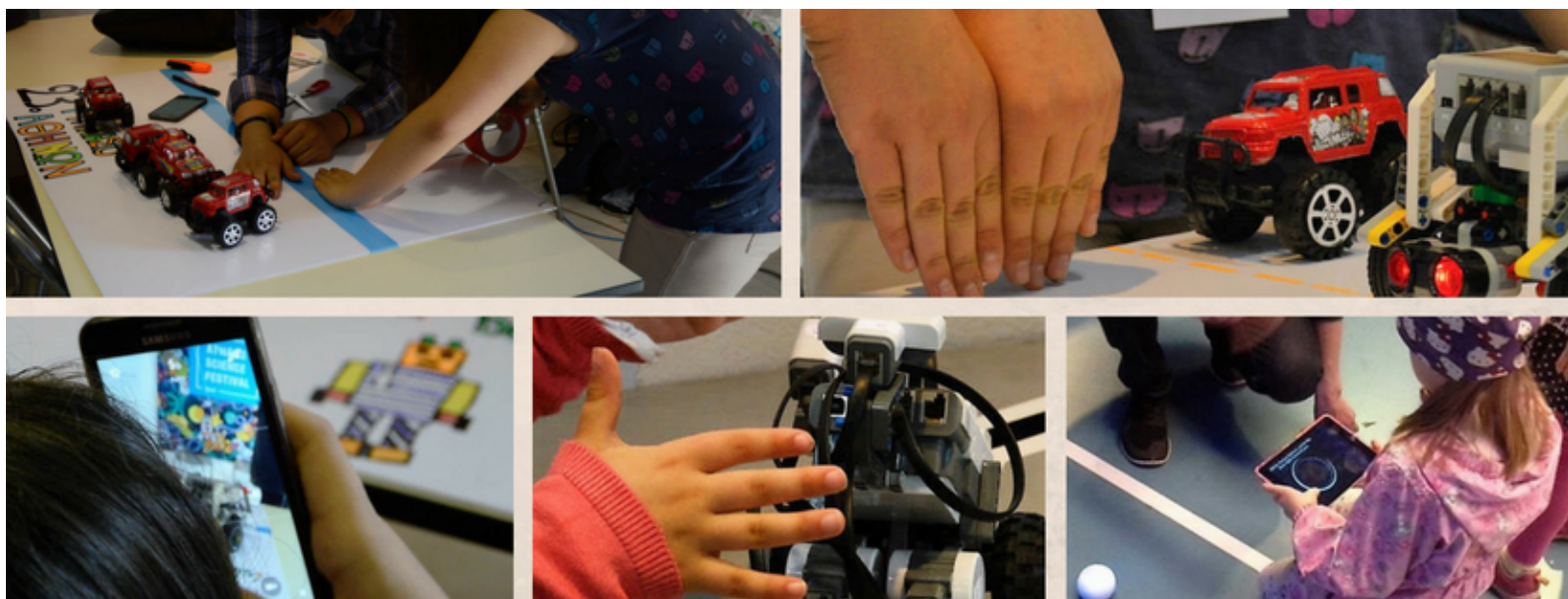


EDUMOTIVA

EUROPEAN LAB FOR EDUCATIONAL TECHNOLOGY



ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΕΣ & ΕΡΕΥΝΗΤΙΚΕΣ ΔΡΑΣΕΙΣ 2016-2017

LEARNING TECHNOLOGIES, EDUROBOTICS, STEAM EDUCATION,
COMPUTING, CODING, DIY & OTHER CREATIVE TOOLS IN EDUCATION



www.edumotiva.eu



info@edumotiva.eu



www.facebook.com/EdumotivaLab



www.twitter.com/EdumotivaLab



European projects

eCraft2Learn (2017-2019 | Horizon 2020): Μια μεγάλη ευρωπαϊκή σύμπραξη που φιλοδοξεί να φέρει το κίνημα των Makers σε σχολικά εργαστήρια και χώρους μη τυπικής εκπαίδευσης με την αναπτυξη ενός πρωτότυπου εκπαιδευτικού οικοσυστήματος που θα συνδυάζει Arduino, Raspberry Pi, 3D modelling, 3D printing και coding

MAKE IT REAL (2016-2018| Erasmus+): 3D modelling, 3D printing στη σχολική εκπαίδευση STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts & Maths)

www.makeitreal.info

ROBOESL project (2015-2017 | Erasmus+): Με την εκπαιδευτική ρομποτική για την αντιμετώπιση της σχολικής αποτυχίας και πρόωρης εγκατάλειψης του σχολείου

www.roboesl.eu

CONSTRUIT! project (2014-2017| Erasmus+): Κατασκευάζοντας construals, μια νέα ψηφιακή δεξιότητα για τη δημιουργία αλληλεπιδραστικών ανοιχτών εκπαιδευτικών υλικών

www.construit.org

CULPEER (2016-2018| Erasmus+): Η τεχνολογία υπηρετεί την συνεργατική μάθηση και την μετάδοση καλών πρακτικών στην διαπολιτισμική εκπαίδευση

HealthEDU (2016-2018 | Erasmus+): "Στήνοντας δίκτυα συνεργασίας για τη διατροφική αγωγή στη νηπιακή και πρωτοβάθμια εκπαίδευση"

www.healthedu.emundus.eu

Workshops/Σεμινάρια

Προγράμματα εκπαιδευτικής ρομποτικής, Do IT Yourself electronics και STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts and Maths) Education

- για παιδιά από 6 έως 15 ετών
- για εκπαιδευτικούς

Events/Εκδηλώσεις

Οργάνωση συνεδρίων, εκθέσεων και εκδηλώσεων (EDUROBOTICS 2016, ROBOESL Conference & Exhibition 2016 κ.α) με στόχο την προώθηση της εκπαιδευτικής τεχνολογίας και εκπαιδευτικής καινοτομίας



Email: info@edumotiva.eu

<http://www.edumotiva.eu>

