



Πρόσκληση σε εκπαιδευτικά εργαστήρια για παιδιά ηλικίας 13-17 ετών

Η EDUMOTIVA (Ευρωπαϊκό Εργαστήριο Εκπαιδευτικής Τεχνολογίας www.edumotiva.eu) σε συνεργασία με την Τεχνόπολη Δήμου Αθηναίων και την κοινοπραξία του έργου eCraft2Learn <http://www.project.ecraft2learn.eu> με συντονιστή το Πανεπιστήμιο της Ανατολικής Φινλανδίας και εταιρούς Ευρωπαϊκά πανεπιστήμια και διεθνώς γνωστές εταιρείες (Arduino, Ultimaker κ.α.) και χρηματοδότηση από την Ευρωπαϊκή Επιτροπή/Πρόγραμμα HORIZON 2020 καλεί τα παιδιά ηλικίας 13-17 ετών να συμμετάσχουν στα εργαστήρια που θα προσφερθούν στην Τεχνόπολη Δήμου Αθηναίων σε δύο περιόδους:

- 1^η περίοδος Νοέμβριος 2017 - Ιανουάριος 2018, Σάββατο 11-2 πλην αργιών, έναρξη 11/11/2017
- 2^η περίοδος Ιούνιος 2018, θερινό σχολείο μιας εβδομάδας

Κατά τη διάρκεια των εργαστηρίων, τα παιδιά θα εξοικειωθούν με το τεχνολογικό περιβάλλον eCraft2Learn που προσφέρει καινοτόμα συστήματα υπολογιστών μεγέθους κάρτας, όπως Arduino, Raspberry Pi, 3D εκτυπωτές, ηλεκτρονικά DIY, οπτικά εργαλεία προγραμματισμού, υποδομές cloud και άλλα καινοτόμα εκπαιδευτικά εργαλεία. Τα εργαστήρια στοχεύουν να βοηθήσουν τα παιδιά να αναπτύξουν τις δεξιότητες του 21^{ου} αιώνα: δημιουργικότητα, επίλυση προβλημάτων, ομαδική εργασία, κριτική σκέψη, εξοικείωση με τη ρομποτική και το κίνημα των κατασκευών (maker movement).

Πιο συγκεκριμένα, τα εργαστήρια επικεντρώνονται στην παιδαγωγική προσέγγιση της μάθησης που βασίζεται στις κατασκευές και τη μέθοδο project. Η μεθοδολογία περιλαμβάνει εργαστήρια με φυσική παρουσία με την υποστήριξη εκπαιδευτών και ερευνητών του έργου eCraft2Learn. Τα παιδιά θα συμμετάσχουν επίσης στην αξιολόγηση του ολοκληρωμένου μαθησιακού οικοσυστήματος eCraft2learn παρέχοντας στην ομάδα υλοποίησης του eCraft2Learn τα σχόλιά τους τα οποία θα αξιοποιηθούν στα επόμενα στάδια της

εκπαιδευτικής διαδικασίας και θα είναι χρήσιμα για την αξιολόγηση ολόκληρης της εκπαιδευτικής και ερευνητικής πρωτοβουλίας eCraft2Learn.

Ποιο είναι το όραμα του έργου eCraft2Learn;

- Να φέρουμε στην εκπαίδευση (σχολική και άτυπη) το κίνημα των κατασκευών (Maker Movement)
- Να δημιουργήσουμε ένα ολοκληρωμένο μαθησιακό οικοσύστημα για την εκπαίδευση STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts, Maths) που παρέχει εργαλεία, υποστήριξη και κατάρτιση για καινοτόμο και δημιουργική μάθηση μέσω μιας παιδαγωγικής προσέγγισης που βασίζεται στις κατασκευές και την μέθοδο project σε ένα ελκυστικό και ευχάριστο περιβάλλον για τα παιδιά.

Ο στόχος μας...

Το έργο eCraft2Learn διερευνά, σχεδιάζει, δοκιμάζει και αξιολογεί ένα οικοσύστημα μάθησης για την κατασκευή τεχνημάτων που υποστηρίζονται από ψηφιακές τεχνολογίες τόσο σε σχολικά όσο και σε άτυπα πλαίσια μάθησης. Αυτό το οικοσύστημα μάθησης υποστηρίζεται από μηχανισμούς εξατομικευμένης και προσαρμοστικής μάθησης στο πλαίσιο της εκπαίδευσης STEAM για την υποβοήθηση της ανάπτυξης δεξιοτήτων του 21ου αιώνα.

Διαδικασία υποβολής αιτήσεων

Η συμμετοχή είναι δωρεάν. Οι υποψήφιοι θα πρέπει όμως να υποβάλουν την αίτησή τους online χρησιμοποιώντας τον ακόλουθο σύνδεσμο: <http://edumotiva.eu/limesurvey/index.php?sid=53653&lang=el>

Δεν απαιτείται προηγούμενη εμπειρία και γνώση των τεχνολογιών που αναφέρονται παραπάνω. Θα γίνουν δεκτά 30 παιδιά με κριτήριο την κάλυψη του ηλικιακού φάσματος 13-17 χρόνων με ίση κατανομή αγοριών-κοριτσιών. Για τα παιδιά που τελικώς θα συμμετάσχουν θα ζητηθεί δήλωση συγκατάθεσης των γονέων.

Πιστοποίηση

Πιστοποιητικά επιτυχούς συμμετοχής θα απονεμηθούν από την κοινοπραξία του έργου, μετά την ολοκλήρωση τόσο του 1ου όσο και του 2ου γύρου των δραστηριοτήτων του εργαστηρίου.

Για περισσότερες πληροφορίες επικοινωνήστε με:

Δρ. Δ. Αλιμήσης info@edumotiva.eu

Ιστοσελίδα έργου: <http://project.ecraft2learn.eu/>